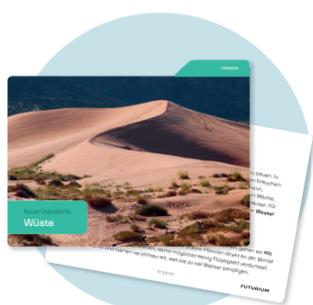


Die Materialien der Zukunftsbox im Überblick



Trendkarten/Kategoriekarten

Das Trendkartenset besteht aus 5 Kategoriekarten, denen jeweils 4 Trends zugeordnet sind. Mithilfe von Bildern und Beschreibungstexten gibt das Set euch einen Überblick über verschiedene Zukunftstrends des Themas der Box. Ihr entwickelt mit dem Trendkartenset in Teamarbeit verschiedene Zukunftsszenarien. Hierbei erforscht ihr Möglichkeiten, wie sich unterschiedliche Kategorien des Themas in Zukunft entwickeln könnten. Zukunftsoptionen werden hierdurch greifbar und können diskutiert werden.



Megatrendkarten

Auf insgesamt 10 Megatrendkarten werden je ein wichtiger Megatrend und seine möglichen Auswirkungen auf die Welt beschrieben. Megatrends sind sichtbare Veränderungen und Strömungen, die unsere Welt über Jahrzehnte hinweg beeinflussen werden.

Mithilfe dieses Kartensets könnt ihr Hypothesen entwickeln, wie sich Megatrends auf verschiedene Lebensbereiche auswirken. Ihr könnt außerdem erkunden, welche Folgen ihre Wirkung für ein zuvor erstelltes Zukunftsszenario hat. Die Bilder auf der Außenseite geben euch einen schnellen Überblick und die Texte auf der Innenseite ermöglichen euch eine Vertiefung.



Wildcards

Dieses Kartenset besteht aus 5 Wildcards, die je eine extreme Zukunftsentwicklung aufzeigen. Dass diese Entwicklungen eintreten, ist sehr unwahrscheinlich, aber möglich. Ihr könnt die Wildcards bei der Entwicklung von Zukunftsszenarien einsetzen und somit unerwartete Ereignisse in eure Überlegungen mit einbeziehen.



Impulskarten

Die 6 Impulskarten halten je eine provokante Frage zum Thema der Zukunftsbox bereit, die nur mit »Ja« oder mit »Nein« beantwortet werden kann. Sie regen euch dazu an, eine klare Position zu beziehen und euch über die unterschiedlichen Ansichten in eurem Team auszutauschen. Die Impulskarten sind als Einstieg in das Thema der Zukunftsbox geeignet.



Blickwinkelkarten

Die 5 Blickwinkelkarten ermöglichen euch, das jeweilige Zukunftsthema multiperspektivisch zu betrachten. Die Perspektiven Politik, Umwelt, Technik, Menschen und Wirtschaft werden jeweils von einer Person vertreten, in deren Rolle ihr schlüpfen könnt. Jede der 5 Personen interessiert sich für spezifische Zukunftsfragen des Themas, die ihr mithilfe von Links und Stichworten in einer Recherche beantworten könnt. Ihr erweitert somit eure eigene Sichtweise und lernt unterschiedliche Betrachtungsweisen auf ein Thema kennen, die alle ihre Berechtigung haben.



Herausforderungskarten

Jede der 5 Karten enthält eine als Frage formulierte Herausforderung im Zukunftsthema. Sie fordert euch heraus, kreative Ideen und Lösungsansätze zu entwickeln und so die Zukunft aktiv mitzugestalten.



Anleitung zum Erstellen von Zukunftsszenarien

In welcher Welt möchtest du Leben?

- Welche Zukunft ist dein größter Wunsch?
- Welche Zukunft ist dein schlimmster Albtraum?

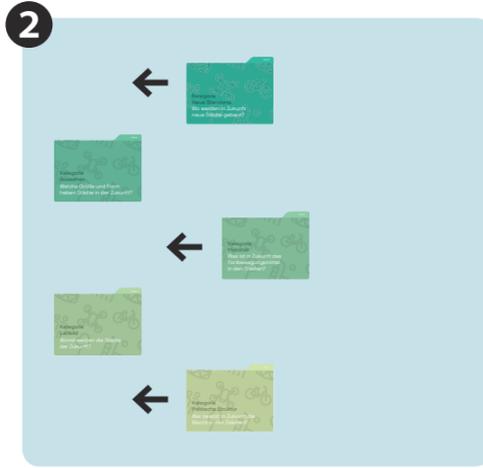
Für die Zukunft können Menschen zwar Prognosen erstellen, exakt vorhersagen kann man die Zukunft jedoch nicht. Deshalb betrachten Zukunftsforscher*innen immer mehrere Zukunftsszenarien. Ein Zukunftsszenario beschreibt eine mögliche Zukunft. Die Technik, die dabei hilft, sich mögliche Zukunftsbilder vorzustellen, nennt man »Szenariotechnik«.

Begeht euch auf eine Reise in verschiedene Zukünfte und kreiert gemeinsam Szenarien, die möglich, wünschbar oder zu vermeiden sind. Dabei können auch unerwartete Ereignisse eintreten, die einen großen Einfluss auf die Zukunft haben. Dafür benötigt ihr das **Trendkartenset**, bestehend aus 5 Kategoriekarten sowie 20 Trendkarten. Zusätzlich könnt ihr die **Wildcards** und die **Megatrendkarten** nutzen.



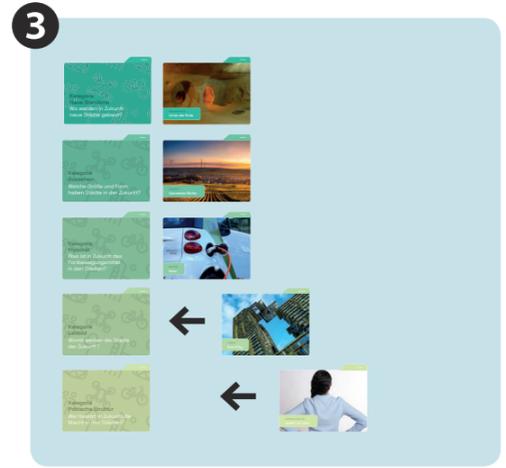
Kategorie- und Trendkarten lesen und verstehen

Jedes Teammitglied nimmt sich eine Kategoriekarte mit den dazugehörigen vier Trendkarten. Alle lesen nun ihre Karten und erschließen sich die Kernaussage der Texte.



Kategorien erklären

Nun legen alle reihum ihre Kategoriekarte auf den Tisch und erklären dabei den anderen die Kernaussage der Kategorie. Die Karten werden untereinander angeordnet.



Das erste Szenario erstellen

Reihum legen alle neben der Kategoriekarte eine dazugehörige Trendkarte ab und erklären diese. Alle Trends, die untereinander liegen, bilden ein Szenario. Die Trends können später verschoben werden.

4 Impulsfragen

Soll dieses Szenario Wirklichkeit werden?

Wie realistisch ist dieses Szenario?

Was gefällt euch / gefällt euch nicht an diesem Szenario?

Szenario ausschmücken und bewerten

1. Das Team diskutiert nun gemeinsam über das entstandene Szenario und schmückt es zu einer Zukunftswelt aus.
2. Die Teammitglieder bewerten gemeinsam das Szenario und begründen dabei ihre Meinung (zur Hilfe siehe Impulsfragen).



Weitere Szenarien erstellen

Reihum werden weitere Trends angelegt, bis insgesamt vier Szenarien entstanden sind und bewertet wurden.



Trendkarten austauschen

Zwei Trendkarten aus derselben Kategorie werden nun miteinander ausgetauscht. Das Team diskutiert, wie sich die Szenarien dadurch verändern, und bewertet die neu entstandenen Szenarien (zur Hilfe siehe Impulsfragen im vierten Schritt).



Mögliche Vertiefungen der Szenariotechnik



♥ Wunschscenario

Das Team wählt aus jeder Kategorie einen Trend aus, den es sich für die Zukunft wünscht. Aus den fünf Trends entsteht ein Szenario, das das gesamte Team wünschenswert findet. Alle diskutieren und begründen, warum dieses Szenario auf jeden Fall Wirklichkeit werden soll.

🕸️ Albtraumszenario

Das Team wählt aus jeder Kategorie einen Trend aus, den es für die Zukunft vermeiden will. Aus den fünf Trends entsteht ein Szenario, das das gesamte Team als Albtraum bewertet. Alle diskutieren und begründen, warum dieses Szenario unter keinen Umständen Wirklichkeit werden soll.

⚡ Wildcards

Alle überprüfen, ob das Szenario dem Ereignis auf der Wildcard standhalten kann. Das Team ermittelt Lösungen, sodass die Wildcard dem Szenario so wenig Schaden wie möglich zufügt.

☆ Megatrends

Alle Teammitglieder analysieren die Auswirkungen des Megatrends auf das Szenario. Sie diskutieren, ob es durch den Megatrend gefestigt wird oder ins Wanken kommt. Das Team verändert Details des Szenarios, sodass es trotzdem funktioniert.

