## Kurzanleitung vor Spielbeginn:

## Spielvorbereitung (allgemein)

- 1. Legt die 4 Reflexions-Karten an den Spieltisch-Rand.
- 2. Legt darauf die Kurzanleitung für Runde 2.
- 3. Legt darauf die Karte "Finaler Kompromiss".
- 4. Legt darauf die Kurzanleitung für Runde 1.
- 5. Legt die 8 Kompromiss-Karten sowie Stifte daneben bereit.

# Spielvorbereitung (Themen-abhängig)

- 1. Entscheidet euch für 1 Themen-Set.
- 2. Legt die Themen-Beschreibung gut sichtbar für alle offen auf den Tisch.
- 3. Verteilt die Rollen-Karten gut sichtbar für alle offen auf dem Tisch.
- 4. Legt die Punkte-Heftchen geschlossen daneben.
- 5. Nun wählt jede Person 1 Rollen-Karte und macht sich mit ihr vertraut.

  Anschließend stellt sich jede Person allen anderen vor und platziert die RollenKarte vor sich.
- 6. Danach nimmt sich jede Person das Punkte-Heftchen mit dem gleichen Symbol auf seiner Rollen-Karte und schaut sie sich geheim an. Die wesentlichen Unterschiede liegen in den persönlichen Interessen des Charakters.

### Startet Runde 1.

### **Kurzanleitung Runde 1:**

## Lösungsvorschläge in 2 Durchgängen

- 1. Bildet 2er-Gruppen (bzw. maximal eine 3er-Gruppe).
- 2. Stellt den Timer auf 5 Minuten.
- 3. STARTET DEN TIMER!
- 4. Findet in euren Gruppen 1 Kompromiss, dem ALLE Gruppenmitglieder zustimmen.
- Schreibt stichpunktartig 1 Kompromiss auf 1 Kompromiss-Karte.
   HINWEIS: 1 Kompromiss kann mehrere verschiedene Punkte beinhalten, z.B. "Cherry soll abgebaut werden" und "Abbaurechte nur für deutsche Unternehmen"
- 6. NACH TIMER-ABLAUF: Stoppt diesen Durchgang, umkreist die Rollen-Symbole der beteiligten Personen auf den Kompromiss-Karten.

FALLS EINE GRUPPE KEINEN EINZIGEN KOMPROMISS GEFUNDEN HAT: Notiert auf 1 Kompromiss-Karte "-2 Punkt" und umkreist die Rollen-Symbole der beteiligten Personen auf dieser Kompromiss-Karte.

Wiederholt nun die Schritte 1-6 für einen zweiten Durchgang dieser Runde.

## Auswertung Runde 1:

- 1. Setzt euch alle zusammen.
- 2. Lest je Gruppe alle notierten Kompromisse für alle hörbar vor. Erläutert bei Bedarf die Stichworte.
- 3. Jede Person nimmt nun ihre Rollen-Karte in die Hand.
- 4. Zählt gemeinsam von 3 auf 0 und legt gleichzeitig bei 0 eure Rollen-Karte auf eine Kompromiss-Karte, die eurer Rolle am meisten zusagt.
  - ACHTUNG: Für eigene Kompromisse dürft ihr NICHT abstimmen.
- 5. Jede Person notiert auf ihrer Punkte-Karten 1 Punkt je Rollen-Karte, die auf einer Kompromiss-Karte mit ihrem Rollen-Symbol liegt. Zieht eventuelle Minuspunkte ab, falls euer Rollen-Symbol auf einer entsprechenden "-2 Punkt"-Kompromiss-Karte aufgemalt ist.
- 6. Lasst die Kompromiss-Karten sowie die Symbole-Marker liegen.

### Startet Runde 2.

### **Kurzanleitung Runde 2:**

## Kompromiss-Findung

- 1. Setzt euch alle zusammen.
- 2. Stellt den Timer auf 8 Minuten.
- 3. STARTET DEN TIMER!
- 4. Findet gemeinsam 1 mehrheitsfähigen Kompromiss.
- Schreibt stichpunktartig 1 Kompromiss auf 1 Kompromiss-Karte.
   HINWEIS: 1 Kompromiss kann mehrere verschiedene Punkte beinhalten, z.B. "Cherry soll abgebaut werden" und "Abbaurechte nur für deutsche Unternehmen"
- 6. NACH TIMER-ABLAUF: Stoppt diesen Durchgang. Legt den Stift beiseite!

## Auswertung Runde 2:

- 1. Lest den notierten Kompromiss für alle hörbar vor.
- 2. Jede Person nimmt nun ihre Rollen-Karte in die Hand.
- 3. Zählt gemeinsam von 3 auf 0 und legt gleichzeitig bei 0 eure Rollen-Karte
  - a. ENTWEDER auf die Kompromiss-Karte von Runde 2 (Zustimmung),
  - b. ODER vor euch ab (Ablehnung).
- 4. Prüft das Ergebnis:

#### Mehrheit (über 50 %):

- Jede an der Mehrheit beteiligte Person erhält die Anzahl an Für-Stimmen als Punkte.
- Jedes Interesse, welches durch den Kompromiss erfüllt ist, bringt der Person 1 Punkt.
- Zählt die Punkte aller Runden zusammen. Die Person mit den meisten Punkten gewinnt.

### Minderheit (max. 50 %):

- Jede Person, die NICHT für den Kompromiss gestimmt hat erhält die Anzahl an Gegen-Stimmen als Punkte.
- Jede Person erhält die auf ihrer Punkte-Karte angegebenen Minuspunkte (außer Ranesh Patel).
- Zählt die Punkte aller Runden zusammen. Die Person mit den meisten Punkten gewinnt.

#### Startet die Reflexions-Runde:

Deckt die oberste Reflexions-Karte auf und lest sie vor. Beantwortet nun alle einzeln die darauf gestellte Frage. Es ist wichtig, dass jede Person zumindest ein kurzes Statement dazu abgibt. Am besten geht ihr zuerst einmal reihum. Diskutiert dann allenfalls weiter über die Frage in einer freien Diskussion.

Deckt dann die nächste Karte auf und verfahrt genauso.

Wiederholt dies, bis ihr alle Karten durch gegangen seid.